



Schützenverein Gussenstadt e.V.

Söhnstetter Straße 1, 89547 Gussenstadt

Ordonnanzwaffe mit Zündnadel- oder Perkussionszündung oder Perkussionshinterlader

| | |
|-------------|--|
| Disziplin: | Ordonnanzwaffe mit Zündnadel- oder Perkussionszündung oder Perkussionshinterlader 100m liegend freihändig oder liegend aufgelegt |
| Waffe: | Militärisches Zündnadelgewehr, Kaliber beliebig oder Perkussionsdienstgewehr, dieses mit Mindestkaliber .54 oder Perkussionshinterlader in Ordonnanzausführung, Kaliber beliebig, Original oder Replika. Die Visierung darf zum Scheibenschießen leicht modifiziert sein, muss aber dem Original ähneln. |
| Munition: | Zündnadelpatrone mit Papierhülse. Metallhülsen sind nicht zulässig. Bei Perkussionsvorderladern Papierpatrone mit innenliegendem Geschoss. Ladeweise wie beim Original. Das Geschoss muss unmittelbar aus der Hülse oder mit einem Teil der Hülse in den Lauf kommen. Bei Perkussionshinterladern Papierpatrone, die mit dem Geschoss als Einheit geladen wird. Getrenntes Laden von Geschoss und nachgeschobener Papierkartusche ist nicht zulässig. Metallhülsen sind nicht zulässig. Bei allen Waffen kann das Geschoss mit oder ohne Papierwicklung verwendet werden. |
| Schießzeit: | 35 Minuten |
| Schusszahl: | 13 Schüsse, davon 3Streichschüsse Wischen erlaubt |
| Scheibe: | DSB – 100m - Zehnerringscheibe |
| Auswertung: | DSB – üblich, d.h. der Schuss muss mindestens zur Hälfte im höheren Ring sitzen, damit er zählt. Gewertet werden die zehn besten Schüsse. Gewonnen hat der Schütze mit der höchsten Ringzahl. Bei Ringgleichheit zählt die Zahl der Zehner. Ist das nicht eindeutig, zählt der Abstand der beiden am weitesten auseinanderliegenden Wertungsschüsse. |