



Schützenverein Gussenstadt e.V.

Söhnstetter Straße 1, 89547 Gussenstadt

Perkussionshinterlader - Sportvariante

Disziplin:	Perkussionshinterlader - Sportvariante 100m liegend freihändig oder liegend aufgelegt
Waffe:	Perkussionshinterlader , Original oder Replika. Die Visierung ist beliebig.
Munition:	Bei Perkussionshinterladern Papierpatrone, die mit dem Geschoss als Einheit geladen wird. Getrenntes Laden von Geschoss und nachgeschobener Papierkartusche ist nicht zulässig. Metallhülsen sind nicht zulässig. Das Geschoss darf mit oder ohne Papierwicklung verwendet werden
Schießzeit:	35 Minuten
Schusszahl:	13 Schüsse, davon 3Streichschüsse Wischen erlaubt
Scheibe:	DSB – 100m - Zehnerringscheibe
Auswertung:	DSB – üblich, d.h. der Schuss muss mindestens zur Hälfte im höheren Ring sitzen, damit er zählt. Gewertet werden die zehn besten Schüsse. Gewonnen hat der Schütze mit der höchsten Ringzahl. Bei Ringgleichheit zählt die Zahl der Zehner. Ist das nicht eindeutig, zählt der Abstand der beiden am weitesten auseinanderliegenden Wertungsschüsse.